

 ABJURATION

# AURA MAUDITE

[Mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	6 m (4 c)
Zone/Cible	1 créature/niveau dans un rayonnement de 6 m (4 c) de rayon à partir du prêtre
Durée	1 round/niveau (T)
JS	voir description
RM	oui (inoffensif)

Une aura de ténèbres entoure les cibles du sort. Elle les protège des attaques, leur accorde une résistance supplémentaire contre les sorts lancés par les créatures d'alignement Bon, et affaiblit ces dernières quand elles osent frapper les individus protégés. Ce sort a quatre effets distincts :

Premièrement, les cibles bénéficient d'un bonus de parade de +4 à la CA et d'un bonus de résistance de +4 aux jets de sauvegarde. A l'inverse de ce qui se produit avec protection contre le Bien, ces bonus s'appliquent contre toutes les attaques, et pas seulement contre celles provenant de créatures Bonnes.

Deuxièmement, les créatures protégées obtiennent une résistance à la magie de 25 contre les sorts du Bien ou jetés par des créatures d'alignement Bon.

Troisièmement, le sort bloque les tentatives de possession ou d'influence mentale, de la même façon que protection contre le Bien.