

# AURA DE MISE À MORT SUPRÊME

[Mal, mort]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	6 m (4 c)
Zone/Cible	émanation de 6 m (4 c) de rayon centrée sur le personnage
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort fonctionne comme aura de mise à mort, à l'exception du fait qu'une créature mourante qui se trouve dans la zone ne peut pas se stabiliser seule et subit automatiquement 1 point de dégât de saignement lors de son tour à chaque round. Un mort-vivant intangible ou un esprit vivant voyageant en dehors de son corps (comme dans le cas d'une personne utilisant projection astrale ou possession) et situé dans la zone d'effet de l'aura au début de son tour subit 1d8 points de dégâts.