

AURA DE FUNESTE DESTIN

[effet mental, émotion, peur]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	personnelle
Zone/Cible	émanation de 6 m (4 c) centrée sur le personnage
Durée	10 minutes/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Une aura d'horreur palpable émane du personnage. Les créatures qui ne sont pas alliées à lui et qui se trouvent dans la zone ou y entrent par la suite doivent réussir un jet de Volonté ou être secouées. Un jet de sauvegarde réussi annule cet effet. Les créatures qui quittent la zone et y retournent doivent refaire un jet si elles ne veulent pas être affectées.