

## ATAVISME

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un animal
Durée	1 minute/niveau
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Le personnage éveille une arme de destruction sauvage en faisant ressortir les caractéristiques ancestrales primitives d'un animal. L'animal gagne immédiatement l'archétype simple de créature évoluée. Il gagne un bonus de +2 à tous les jets, y compris aux jets de dégâts et au DD des pouvoirs spéciaux, un bonus de +4 à la CA et au DMD et +2 points de vie par DV. L'instinct primitif de la bête prend le dessus pendant toute la durée du sort : s'il connaissait des tours grâce à la compétence Dressage, il les oublie tous hormis « attaque. » Ce sort n'a aucun effet sur les créatures qui possèdent déjà l'archétype de créature évoluée.