

ASSAUT CONCERTÉ

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature/niveau, distante de moins de 9 mètres les unes des autres
Durée	1 minute/niveau ou jusqu'à utilisation
JS	aucun
RM	non

Ce sort est réservé aux personnages qui vénèrent le dieu nain des stratégies offensives.

Ce sort améliore l'efficacité d'une action concertée. Si les cibles passent au moins 1 minute à analyser une situation, elles reçoivent des bonus sur les premières actions entreprises en réaction à la situation. Toutes les cibles doivent déclarer par avance les actions qu'elles prévoient d'exécuter. Si elles accomplissent ces actions, elles gagnent un bonus divin de +2 à la CA, aux jets de sauvegarde et aux tests pendant le premier round. Ce bonus s'élève à +4 au niveau 10 et à +6 au niveau 15.

Par exemple, les PJ découvrent un camp d'orques ; le PJ prêtre lance assaut concerté, le groupe passe 1 minute à analyser la configuration du camp, puis chacun déclare ses actions. Tant que les personnages s'en tiennent au plan prévu, ils gagnent un bonus de moral de +2 à la CA, aux jets de sauvegarde et à toutes les actions accomplies pendant le premier round.