

ASPECT DU CERF

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau

Quand le personnage lance ce sort, il prend l'aspect d'un cerf, y compris certaines de ses caractéristiques physiques. Ses traits s'allongent, il mincit et devient plus musclé et des bois, qu'il peut utiliser pour se défendre, lui poussent sur la tête. Il gagne un bonus d'esquive de +2 à la CA contre les attaques d'opportunité, sa vitesse de base augmente de 6 mètres (4 c) et il peut se déplacer dans n'importe quels taillis (y compris d'origine magique) à sa vitesse normale. Il peut même faire un pas de 1,50 mètre (1 c) dans ce type de terrain. De plus, quand le personnage est touché par une attaque d'opportunité, il peut faire une unique attaque avec ses bois contre l'adversaire qui l'a touché, par une action immédiate. Cette attaque utilise le bonus de base à l'attaque le plus élevé du personnage plus son modificateur de Force ou de Dextérité, au choix, et inflige 1d8 points de dégâts perforants (si le personnage est de taille M, 1d6 s'il est de taille P), plus le modificateur de Force si le coup touche. Les bois menacent une zone de critique de 19-20/x2.