

ASPECT ANIMAL SUPÉRIEUR

| | |
|-------------|---------------------|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, G, F |
| Portée | personnelle |
| Zone/Cible | lanceur de sorts |
| Durée | 1 minute/niveau (T) |
| JS | aucun |
| RM | oui (inoffensif) |

Ce sort fonctionne comme aspect animal mais le personnage peut prendre deux aspects à la fois ou rajouter un effet à l'animal dont il a pris l'aspect, comme indiqué plus bas. * Gorille. Le personnage gagne un bonus de compétence de +2 aux tests de Perception et un bonus de compétence de +1 aux jets de Vigueur. * Grenouille. Le personnage gagne une vitesse de nage égale à la moitié de sa vitesse de base, avec tous les avantages qui accompagnent une vitesse de nage naturelle. * Lézard arboricole. Le personnage gagne un bonus de compétence de +4 aux tests de Discrétion. * Otarie. La vitesse de nage du personnage égale sa vitesse normale et il n'a pas besoin de faire de test de Concentration pour lancer un sort sous l'eau. * Raptor. Le bonus d'altération à la vitesse passe à +9 m et le personnage bénéficie du don Course. * Raton laveur. Le bonus de compétence du personnage aux tests de Discrétion, d'Escamotage et de Sabotage passe à +4. * Singe. Le personnage gagne un bonus de compétence de +4 aux tests d'Acrobaties.