

ARMURE SAINTE

[Bien]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	armure touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

Le personnage imprègne son armure d'une aura vertueuse. Elle gagne alors un bonus d'altération de +1 par tranche de 4 niveaux de lanceur de sorts (+5 au maximum au niveau 20). Quand le personnage se sert de ses pouvoirs de jugement ou de châtiment, il gagne une RD 5/Mal.

En ce qui concerne ce sort, des vêtements ordinaires comptent comme une armure qui n'apporte aucun bonus de CA.

===Version mythique===

Le personnage gagne une RD 5/Mal tant qu'il porte l'armure ciblée. Pendant la durée d'utilisation de son aptitude de châtiment ou de jugement, la RD passe 10/Mal.