

* INVOCATION

ARMURE DE MAGE

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	non

Ce sort entoure le sujet d'un champ de force invisible mais tangible qui lui octroie un bonus d'armure de +4 à la CA.

Contrairement à une armure normale, une armure de mage ne donne pas de pénalité d'armure, de risque d'échec des sorts profanes ou de réduction de la vitesse de déplacement. Cette protection étant constituée de force, les créatures intangibles sont incapables de passer au travers comme elles le font pour les armures physiques.

===Mythique===

Le bonus d'armure s'élève à +6. Il y a 50% de chances que les coups critiques ou les attaques sournoises effectués contre la cible soient annulés et considérés comme des