

# ARME MERVEILLEUSE

[émotion]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	arme touchée
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté pour annuler (inoffensif, objet)

Le personnage transforme une arme unique en un instrument qui inspire crainte et émerveillement. L'arme gagne un bonus sacré aux dégâts de +2 et, si elle inflige un coup critique, sa cible est secouée pendant 1 round, sans jet de sauvegarde. C'est un effet mental de peur. Si le sort affecte une arme à distance, ses effets s'appliquent aux munitions.

Le personnage ne peut pas lancer ce sort sur une arme naturelle mais il peut le faire sur des mains nues.