

## ARME MAGIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	arme touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

Ce sort confère à l'arme choisie un bonus d'altération de +1 aux jets d'attaque et de dégâts. Un bonus d'altération n'est pas cumulable avec celui que confère une arme de maître.

Ce sort ne peut pas être lancé sur une arme naturelle (poings, etc. ; voir morsure magique). Les attaques à mains nues d'un moine sont considérées comme des armes et peuvent donc bénéficier de ce sort.