

ARME IMPROVISÉE RAFFINÉE

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	contact
Zone/Cible	une arme improvisée
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

Le personnage transforme une arme improvisée en une arme de guerre ou une arme simple de maître équivalente. Cet effet n'altère pas la forme ou l'apparence de l'arme de quelque façon que ce soit. Par exemple, si ce sort est lancé sur un pied de chaise, un couteau à beurre ou une fourche, l'objet fonctionne respectivement comme un gourdin de maître, une dague de maître ou un trident de maître mais n'apparaît pas différent de ce qu'il était avant que le sort ne soit lancé.