

ARME DÉSESPÉRÉE

Incantation	1 action rapide
Composantes	V
Portée	personnelle
Zone/Cible	une arme improvisée à une main
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	non

Le personnage crée un objet porté à une main qu'on pourrait s'attendre à trouver dans son environnement actuel et qu'il peut ensuite utiliser comme une arme improvisée. Le sort invoque cet objet près de la main du personnage pour qu'il puisse s'en saisir après le lancement du sort. Quelque soit l'objet choisi, il fonctionne comme une arme improvisée à une main d'une taille appropriée à la sienne qui inflige 1d6 points de dégâts pour une créature de taille M (1d4 pour une créature de taille P). L'objet inflige des dégâts du type choisi (contondant, perforant ou tranchant) lorsque le personnage lance le sort, mais sa forme doit être cohérente avec ce type de dégâts.

Le sort se termine prématurément si l'arme improvisée quitte l'emprise du personnage. L'objet n'a pas de valeur et ne peut pas être utilisé pour d'autres fonctions que celle d'arme improvisée (par exemple, ce sort ne permet pas d'invoquer une longue vue coûteuse et de la vendre ou d'utiliser ses autres capacités, mais il pourrait s'en servir pour taper quelqu'un sur la tête). L'objet invoqué ne peut pas déjà être une arme manufacturée, même dans un endroit où il serait logique d'en trouver. Il peut s'agir d'un objet qui ferait une arme improvisée insolite, comme un hareng dans un marché aux poissons, et tout de même infliger les dégâts indiqués.