

ARME COLÉRIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	arme de corps à corps touchée (voir description)
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté 'inoffensif, objet)
RM	oui

Le personnage confère à l'arme ciblée l'une des propriétés spéciales d'arme suivantes : anarchique, axiomatique, sainte ou impie. S'il choisit anarchique, ce sort acquiert le registre Chaos, le registre Loi pour axiomatique, le registre Bien pour sainte et le registre Mal pour impie. Si le lanceur du sort tente de conférer une propriété spéciale à une arme qui la possède déjà, le sort échoue.

Si un prêtre combattant lance ce sort sur son arme sacrée, la durée est doublée. Les prêtres combattants dont l'arme sacrée est le combat à mains nues peuvent lancer ce sort sur leurs mains.