

ARME ALIGNÉE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	arme touchée ou 50 projectiles devant être en contact les uns avec les autres au moment de l'incantation
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	Oui (inoffensif, objet)

Ce sort rend une arme Bonne, Chaotique, Loyale ou Mauvaise, au choix du prêtre. Une arme dotée d'un alignement ne tient pas compte de la réduction des dégâts de certaines créatures, généralement les Extérieurs d'alignement opposé. Ce sort n'a aucun effet s'il est jeté sur une arme déjà dotée d'un alignement.

Il est impossible de jeter ce sort sur une arme naturelle, comme des poings. Quand le prêtre rend une arme Bonne, Chaotique, Loyale ou Mauvaise, le sort est respectivement considéré comme Bon, Chaotique, Loyal ou Mauvais.