

## ⚡ ÉVOCAATION

**ARC-EN-CIEL EMBRASÉ**

[lumière]

Incantation	1 round{br}
Composantes	V, G, M
Portée	0 m ou 3 m/niveau{br}
Zone/Cible	un arc ou un pont de lumière{br}
Durée	1 minute/niveau ou jusqu'à déchargement (cf. texte){br}
JS	aucun
RM	non

Le personnage crée un spectre de lumière solide multicolore qu'il peut utiliser pour l'un de ces deux effets. \* Arc. Le sort crée un arc long ou court adapté à la taille du personnage. Celui-ci sait le manier comme s'il y était formé. Quand il bande son arc, l'arme crée automatiquement une flèche traqueuse de lumière +1 : il ne peut pas tirer d'autres flèches. Une créature touchée par l'une de ces flèches est entourée d'une lueur féérique et éblouie pendant 1 minute. Cette version du sort se termine quand le personnage a tiré un nombre de flèches égal à son niveau de lanceur de sorts. \* Pont. La lumière forme un pont ou une rampe de 1,5 mètre de large et d'une longueur maximale de 3 mètres (2 c) par niveau de lanceur de sorts. Les créatures situées sur le pont sont éblouies. Les alliés bénéficient d'un bonus égal au modificateur de Sagesse du personnage (1 au minimum) aux tests, aux jets de sauvegarde et au DMD pour résister contre ceux qui cherchent à les sortir du pont contre leur gré. Les ennemis reçoivent un malus égal au modificateur de Sagesse du personnage (1 au minimum) aux tests, aux jets de sauvegarde et au DMD pour résister contre ceux qui cherchent à les déloger du pont contre leur gré.