

ARC-BÂTON

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	personnelle
Zone/Cible	une arme (arc)
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

L'arc touché prend la rigidité et la robustesse de l'acier trempé. Il peut donc servir d'arme de corps à corps. Un arc court peut alors servir de gourdin et un arc long de bâton, même s'ils gardent leur nombre de points de vie et leur solidité habituels. Si l'arc a un bonus d'altération, il s'applique aux jets d'attaque et de dégâts. Les propriétés spéciales supplémentaires de l'arc s'appliquent aussi aux attaques de corps à corps, à condition que l'on puisse les appliquer à une arme de corps à corps.