

APPEL D'ARME

Incantation	1 action rapide
Composantes	V, G
Portée	9 m
Zone/Cible	une arme de corps à corps maniée par un allié
Durée	instantanée

Ce sort est apparu pour la première fois chez les elfes du Royaume elfique, lors de la guerre pour reprendre possession de leur terre ancestrale conquise par le seigneur démon fléau des forêts. Les unités d'élite composées de magus elfes sont entrées dans la bataille en ayant préparé ce sort au préalable afin de protéger leurs camarades tombés au combat ou pour tenir bon face à leurs terribles adversaires. Alors que la présence elfe se faisait de nouveau sentir sur le monde, ce sort s'est répandu dans toute la région de la Mer Intérieure et au-delà.

Quand le personnage lance ce sort, une arme maniée par un allié situé à 9 mètres ou moins vole par télékinésie jusque dans la main libre du personnage. Cette énergie supplémentaire demeure dans l'arme pour le reste du round et confère au personnage un bonus de circonstances de +2 aux jets d'attaque et aux dégâts infligés par cette arme lors du round pendant lequel le personnage a lancé ce sort.

Si l'allié ciblé par ce sort ne souhaite pas abandonner son arme, le sort échoue. Un allié mourant ou inconscient est considéré comme une cible « volontaire » tant que l'arme appelée est toujours en contact avec son corps.