

APPEL CACOPHONIQUE

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage emplit l'esprit de sa cible d'un vacarme retentissant de sons discordants, ce qui la gêne pour se concentrer et agir. La créature est nauséuse pendant toute la durée du sort si elle rate son jet de sauvegarde.