

APPEL CACOPHONIQUE DE GROUPE

| | |
|-------------|---|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, G, M |
| Portée | courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux) |
| Zone/Cible | une créature/niveau (les cibles ne doivent pas être éloignées de plus de 9 m (6 c) les unes des autres) |
| Durée | 1 round/niveau |
| JS | Volonté, annule |
| RM | oui |

Le personnage emplit l'esprit de ses cibles d'un vacarme retentissant de sons discordants, ce qui les gêne pour se concentrer et agir. Les créatures sont nauséuses pendant toute la durée du sort si elles ratent leur jet de sauvegarde.