

## APPARENCE CHARNUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	mort-vivant tangible touché
Durée	10 minutes/niveau (T)
JS	oui (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

La cible reprend une apparence bien en chair et la carnation naturelle d'un individu en bonne santé. Elle ressemble alors à une créature vivante de l'espèce à laquelle elle appartenait de son vivant (si possible). Une créature qui lance un sort comme détection des morts-vivants doit réussir un jet de sauvegarde (DD égal au DD du sort) pour détecter la cible de l'apparence charnue. Si cette dernière est intelligente, elle gagne un bonus de +10 aux tests de Déguisement pour se faire passer pour un individu vivant ou récemment décédé. Si le mort-vivant possède des caractéristiques différentes de celles du type de créature vivante auquel il ressemble le plus (comme les griffes et les longues dents de la goule), ces caractéristiques se réduisent et deviennent bien plus discrètes. Le mort-vivant inflige alors des dégâts comme s'il était d'une catégorie de taille de moins qu'en réalité. Ce sort n'a aucun effet sur les créatures squelettiques ou complètement dépourvues de chair.