

# APHASIE

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule (voir description)
RM	oui

Le personnage rend la cible incapable de comprendre un quelconque langage, y compris le langage parlé, le langage écrit, le langage des signes, les gestes qui tentent d'imiter un langage sommaire, ni même le langage universel et la télépathie. La créature affectée est incapable de communiquer, d'utiliser des mots de commande, de lancer des sorts à composante verbale, ou d'utiliser n'importe quelle autre capacité qui nécessite un langage. À la fin de chacun de ses tours, la cible a droit à un nouveau jet de sauvegarde pour mettre fin à l'effet. Don des langues contre et dissipe aphasie, et une créature qui bénéficie de don des langues est immunisée à aphasie. Les oracles victimes de la malédiction multilingue ignorent aphasie en situation de combat.