

## APAISEMENT DES ANIMAUX

[émotion, mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	animaux distants de 9 m ou moins les uns des autres
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort calme les animaux, les rendant dociles et inoffensifs. Seuls les animaux ordinaires (ayant 1 ou 2 en Intelligence) peuvent être affectés. Tous doivent être de la même espèce et se trouver dans une sphère de 9 m de rayon. Le nombre de dés de vie affectés est égal à  $2d4 +$  niveau de lanceur de sorts.

Les créatures affectées restent là où elles se trouvent et ne cherchent ni à attaquer ni à s'enfuir, mais ne sont pas sans défense et réagissent si on les attaque. La moindre menace met immédiatement un terme à l'effet de l'enchantement.