

ANIMATION SUSPENDUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	permanente
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Le lanceur de sorts doit toucher sa cible à l'aide d'une attaque de contact au corps à corps. S'il réussit, son adversaire se retrouve en état de stase. Pour ce dernier le temps cesse de s'écouler et plus rien ne l'affecte. Il ne vieillit pas, ses fonctions corporelles se mettent en sommeil et aucune attaque ne peut lui faire de mal. L'animation suspendue se poursuit jusqu'à ce qu'une délivrance ou une dissipation de la magie réussie vienne y mettre un terme.