

ANIMATION D'OBJETS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	un objet de taille P par niveau de lanceur de sorts (voir description)
Durée	1 round/niveau
JS	aucun
RM	non

Ce sort anime les objets inertes en leur donnant un semblant de vie. Le ou les objets peuvent alors attaquer les cibles désignées par le lanceur de sorts. Ils peuvent être de n'importe quelle matière non-magique. Le sort peut animer un objet de taille P ou inférieure par niveau de lanceur de sorts, ou un nombre équivalent d'objets plus grands. Un objet de taille M compte pour deux objets de taille P ou inférieure, un objet de taille G en vaut quatre, un objet de taille TG en vaut huit, un objet de taille Gig en vaut seize et un objet de taille C en vaut trente-deux. Il est possible de changer de cible(s) au prix d'une action de mouvement, comme s'il s'agissait de diriger un sort actif. Consultez le Bestiaire Pathfinder-RPG pour obtenir les statistiques des objets animés.

Ce sort ne permet pas d'animer des objets portés ou tenus par une créature.

Il est possible d'user de permanence sur un sort d'animation d'objets.

===Mythique===

Les objets animés créés par le personnage grâce à ce sort obtiennent le nombre maximum de points de vie par niveau, un bonus de +4 à leur valeur de Force et 1,5 fois le nombre normal de points de construction.