

ANIMATION DES PLANTES

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une plante de taille G par tranche de 3 niveaux de lanceur de sorts, ou toutes les plantes situées à portée (voir description)
Durée	1 round/niveau ou 1 heure/niveau (voir description)
JS	aucun
RM	non

Ce sort anime les plantes en leur donnant un semblant de vie. Elles peuvent alors attaquer les cibles désignées par le lanceur de sorts, comme un objet animé. Le sort peut animer une plante de taille G ou inférieure ; une plante de taille TG valant deux plantes de taille G ou inférieure, une plante de taille Gig en valant quatre et une plante de taille C en valant huit. Il est possible de changer de cible(s) au prix d'une action de mouvement, comme s'il s'agissait de diriger un sort actif.

Utilisez les caractéristiques des objets animés, en tenant compte du fait que les plantes de taille M ou inférieure ne présentent pas de solidité.

Ce sort ne permet pas d'animer les créatures du type plante et la matière végétale inerte.

Enchevêtrement. Le personnage peut à la place accorder aux plantes la mobilité suffisante pour enchevêtrer les créatures situées dans la zone d'effet. L'effet est alors le même que celui d'un sort d'enchevêtrement. La résistance à la magie n'entre pas en compte face à cette utilisation du sort, qui dure 1 heure par niveau de lanceur de sorts.