

ANIMATION DES MORTS

[Mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	le ou les cadavres touchés
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	non

Animation des morts transforme les cadavres en zombis et les ossements en squelettes obéissant aux ordres du lanceur de sorts. Les morts-vivants peuvent suivre leur maître ou monter la garde à un endroit précis en attaquant tout ce qui bouge (ou seulement certains types de créatures). Ils restent animés tant qu'ils ne sont pas détruits, après quoi ils ne pourront plus être affectés de nouveau par ce sort.

Le lanceur de sorts ne peut animer plus de 2 DV par niveau de joueur de sorts d'un coup (le sort profanation double cette limite), qu'il s'agisse de squelettes ou de zombis.

Les morts-vivants créés de la sorte restent indéfiniment sous le contrôle de leur maître, qui peut en diriger jusqu'à 4 DV par niveau de lanceur de sorts. Si cette limite est dépassée, il domine bien les morts-vivants qu'il vient juste d'animer, mais les autres, qu'il contrôlait jusque-là, lui échappent totalement (il décide desquels il s'agit). Les morts-vivants que le lanceur de sorts contrôle à l'aide du don Contrôle des morts-vivants ne comptent pas.

::Squelettes. On ne peut animer en squelette que les squelettes ou cadavres quasiment intacts. Le corps doit posséder une ossature. Dans le cas où le cadavre est encore en assez bon état, sa chair et ses muscles tombent pour ne plus laisser que ses os.

::Zombis. Un corps presque intact est nécessaire pour animer un zombi. La créature doit avoir une réelle anatomie.

[{ CLASS="tablo toutgauche" | + Autres Morts-vivants | - CLASS="titre" | Bestiaire 4 | - CLASS="premier" | Isitoqs | - CLASS="alt" | Construction. Un lanceur de sorts peut créer un isitoq à partir de la tête d'une créature morte de taille P ou M possédant au moins un œil encore intact. Il doit alors animer cette tête comme si c'était un mort-vivant avec 1 Dé de Vie (cette créature compte dans le montant total de DV de créatures animées par le sort et dans le montant total de DV que le lanceur de sorts peut