

## ANATOMIE MORTE-VIVANTE III

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Ce sort fonctionne comme anatomie morte-vivante II mais permet au personnage de prendre l'apparence d'un mort-vivant tangible de taille Min ou TG. Si la forme choisie possède l'un des pouvoirs suivants, le personnage en dispose également : aura surnaturelle, aura de terreur, bond, constriction, creusement 9 m (6 c), croc-en-jambe, écrasement, escalade 27 m (18 c), étreinte, instinct, maladie, nage 27 m (18 c), odorat, pattes arrière, perception aveugle à 9 m (6 c), piétinement, poison, propulsion, RD 5/-, toile, vision à 360°, vision dans le noir à 18 m (12 c), vision nocturne et vol 27 m (18 c) (bonne manœuvrabilité).

Si la créature est immunisée ou résistante contre un type d'énergie, le personnage gagne une résistance de 20 contre ce type d'énergie. Si la forme est vulnérable à un type d'énergie, le personnage le devient aussi. Sous cette forme, le personnage gagne un bonus de +8 aux jets de sauvegarde contre les effets mentaux, l'étourdissement, la maladie, le poison et le sommeil. Si la forme est vulnérable à une attaque (comme la lumière du soleil), le personnage le devient aussi. \* Mort-vivant Min. Si le personnage prend la forme d'un mort-vivant Min, il gagne un bonus de taille de +6 à la Dextérité, un malus de -4 à la Force et un bonus de +1 à l'armure naturelle. \* Mort-vivant TG. Si le personnage prend la forme d'un mort-vivant TG, il gagne un bonus de taille de +6 à la Force, un malus de -4 à la Dextérité et un bonus de +6 à l'armure naturelle.