

ANALYSE D'ENCHANTEMENT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature ou 1 objet par niveau de lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau (T)
JS	aucun ou Volonté, annule (voir description)
RM	non

Ce sort permet par une action libre d'identifier la magie affectant la cible, laquelle peut être une créature ou un objet. Le personnage ne peut examiner qu'un objet ou une créature par round.

S'agissant d'un objet magique, le personnage identifie ses fonctions (et toute malédiction éventuelle), la façon de l'activer (si besoin) et le cas échéant le nombre de charges dont celui-ci dispose. Dans le cas d'un objet ou d'une créature affecté par des sorts actifs, le personnage détecte la nature de chacun, ses effets et leur niveau de lanceur de sorts.

Si le propriétaire d'un objet porté le souhaite, il peut tenter un jet de Volonté pour l'objet afin de résister au sort. En cas de succès, le personnage n'apprend rien et l'objet ne peut plus être affecté par une analyse d'enchantement pendant 24 heures.

Analyse d'enchantement ne fonctionne pas sur les artefacts.