

AMÉLIORATION DE PIÈGE

Incantation	1 minute
Composantes	V,G
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un piège unique
Durée	instantanée
JS	Volonté, annule (objet)
RM	oui (objet)

Quand le sort est lancé, le piège affecté voit un de ses aspects, choisi au moment du lancement, amélioré. Le lanceur peut choisir de lui conférer n'importe quel de ces bonus (chacun augmentant le FP du piège de 1) : *

Augmente de +5 le DD des jets de Perception pour repérer le piège. * Augmente de +5 le DD des jets de Sabotage pour désamorcer le piège * Accorde un bonus de +2 aux jets d'attaque ou au DD des effets du piège.

Pour lancer ce sort, il faut être conscient de l'existence du piège et connaître sa localisation précise. Un seul bonus peut être appliqué à la fois, et si le sort est lancé sur un piège déjà affecté par une amélioration des pièges, le bonus précédent est annulé.