

 **ABJURATION**

ALARME SÉLECTIVE

| | |
|-------------|---|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, G, F |
| Portée | courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux) |
| Zone/Cible | émanation d'un rayon de 6 m au maximum centrée sur un point dans l'espace |
| Durée | 2 heures/niveau (T) |
| JS | aucun |
| RM | non |

Ce sort fonctionne comme alarme, excepté que le personnage peut affiner le sort afin qu'il discerne le type de créatures ou d'objets qui déclenche l'alarme. Plutôt que d'être déclenchée quand n'importe quelle créature de taille TP ou plus grande entre la zone protégée, le personnage peut choisir une condition de déclenchement, tant qu'elle se base sur un phénomène observable. Par exemple, il pourrait faire en sorte que l'alarme sélective se déclenche lorsqu'une créature d'une certaine race (comme orques, gobelours ou kobolds) entre dans la zone, lorsqu'un groupe de quatre créatures ou plus entre ensemble, ou lorsqu'un objet en métal arrive dans la zone. Il ne peut pas choisir une condition de déclenchement basée sur un phénomène non-observable, comme l'arrivée d'une "chose d'une valeur de 5 000 po" dans la zone, ou même l'entrée d'une "arme", puisque la valeur et la classification d'un objet est subjective et peut varier d'une personne à l'autre.