

AIR AUTORITAIRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Le personnage prend un authentique air d'autorité, qui trouble l'esprit des créatures et les pousse à croire qu'il est leur supérieur direct. Chaque créature que le personnage tente de soumettre grâce à sa nouvelle autorité a droit à un jet de sauvegarde de Volonté pour dévoiler l'illusion. Si elle échoue, elle considère le personnage comme son supérieur direct. Les créatures avec des supérieurs hiérarchiques différents estiment le personnage à leur manière, ce qui peut entraîner des conflits qui autorisent de nouveaux jets de sauvegarde (par exemple, si un cuisinier considère le personnage comme un chef cuisinier, il pourrait être perplexe de voir le vizir traiter le personnage comme un roi).