

 ENCHANTEMENT
AIDE

[mental, terreur]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	la créature vivante touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	oui (inoffensif)

Aide apporte un bonus de moral de +1 aux jets d'attaque et aux jets de sauvegarde contre la terreur, mais également 1d8 points de vie temporaires +1 par niveau de lanceur de sorts (pour un maximum de 1d8+10 au niveau 10).