

## AGRANDISSEMENT DE GROUPE

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature humanoïde/niveau, chacune ne devant pas se trouver à plus de 9 m des autres
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Ce sort fait grossir les créatures humanoïdes affectées instantanément, doublant leur taille et multipliant leur poids par huit. Leurs catégories de taille augmentent alors d'un cran. Les cibles reçoivent un bonus de taille de +2 en Force, un malus de taille de -2 en Dextérité (1 minimum), et un malus de -1 aux jets d'attaque et à la CA du fait de leur nouvelle taille.

Une créature humanoïde de taille G affiche un espace occupé et une allonge naturelle de 3 m. Par contre, la vitesse de déplacement du sujet n'est pas modifiée par le sort.

Si la place requise ne suffit pas, les créatures atteignent la taille maximale possible et peuvent effectuer un test de Force (en tenant compte de la nouvelle valeur) pour briser toute entrave. En cas d'échec, elle sont bloquées mais ne sont pas blessées. Le sort ne permet donc pas d'écraser des créatures en les faisant grandir.

Tout ce que porte les cibles affectées grandit avec elles. Les armes de corps à corps infligent davantage de dégâts (voir le paragraphe suivant) mais leurs propriétés magiques ne varient pas. Si elles lâchent l'un de ses objets agrandis (ce qui inclut projectiles et armes de jet), ce dernier recouvre sa taille normale instantanément. Les armes de jet et les projectiles infligent des dégâts normaux. Les propriétés magiques des objets agrandis ne sont pas modifiées par ce sort.

Les effets magiques augmentant la taille du sujet ne sont pas cumulatifs.

Aggrandissement de groupe contre et depuis un emplacement de groupe