

ACCORDER UNE INTUITION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une créature touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Quand le personnage lance ce sort, il choisit une unique compétence dans laquelle il possède au moins un rang. La cible du sort gagne un bonus d'intuition de +2 aux tests de cette compétence, pour laquelle on considère qu'elle a reçu une formation. Le bonus augmente de 1 tous les quatre niveaux de lanceur de sorts (+6 au maximum). De plus, la cible a le droit de faire deux jets une fois avant la fin du sort et de choisir le meilleur. Ceci met fin au sort.