

ABSORPTION D'ÉNERGIE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	rayon d'énergie négative
Durée	instantanée
JS	Vigueur, partiel (voir la description d'énergie négative)

Le lanceur de sorts tend un doigt et un rayon d'énergie négative en jaillit, annihilant la force vitale de toute créature vivante touchée. Il doit effectuer une attaque de contact à distance. En cas de succès, la cible acquiert 2d4 niveaux négatifs temporaires (voir la section "Capacités Spéciales"). Les niveaux négatifs se cumulent.

Vingt-quatre heures après avoir été affecté par le sort, le sujet doit effectuer un jet de Vigueur (contre le DD du sort) par niveau négatif acquis. A chaque jet de sauvegarde réussi, un niveau négatif disparaît sans plus de conséquences. En cas d'échec, le niveau négatif devient permanent.

Si le rayon touche un mort-vivant, ce dernier gagne 2d4x5 points de vie temporaires pendant une heure.