

ABONDANCE DE MUNITIONS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	N/A
Zone/Cible	réceptif touché
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	non

Quand on lance ce sort sur un réceptif comme un carquois ou une bourse qui contient des munitions non magiques ou des shuriken (éventuellement de maître, mais pas en matériau spécial, avec des propriétés alchimiques, ou des modifications non-magiques), au début de chaque round, il remplace les munitions utilisées au round précédent. Les munitions sorties du réceptif au round précédent disparaissent. Si le personnage lance un sort qui améliore les projectiles (comme arme alignée ou arme magique suprême) sur le réceptif après avoir lancé ce sort, tous les projectiles qu'invoque le premier sort sont affectés par le second.